

RACHUNEK WEKTORÓW

$$a [1, 2, 3] \quad \vec{a} \cdot \vec{b} = -1 + 4 + 3 = 6 \quad \cos \alpha = \frac{6}{\sqrt{84}}$$

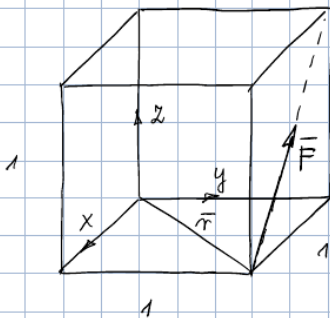
$$b [-1, 2, 1] \quad |a| = \sqrt{1+4+9} = \sqrt{14}$$

$$c [2, -3, 2] \quad |b| = \sqrt{1+4+1} = \sqrt{6}$$

$$a \times b = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 2 & 3 \\ -1 & 2 & 1 \end{vmatrix} = -4\vec{i} - 4\vec{j} + 4\vec{k} = [-4, -4, 4]$$

$$a \circ (b \times c) \quad b \times c = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ -1 & 2 & 1 \\ 2 & -3 & 2 \end{vmatrix} = [7, 4, -1]$$

$$a \circ (b \times c) = 7 + 8 - 3 = 12$$



$$\vec{M} = \vec{r} \times \vec{F}$$

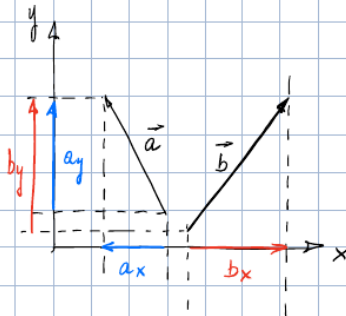
$$\vec{n} = [1, 1, 0]$$

$$\vec{F} = \left[ -F \cdot \frac{\sqrt{2}}{2}, 0, \frac{\sqrt{2}}{2} F \right]$$

$$\vec{M} = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 1 & 1 & 0 \\ -F \frac{\sqrt{2}}{2} & 0 & \frac{\sqrt{2}}{2} F \end{vmatrix} = \left[ \frac{\sqrt{2}}{2} F, -\frac{\sqrt{2}}{2} F, \frac{\sqrt{2}}{2} F \right]$$

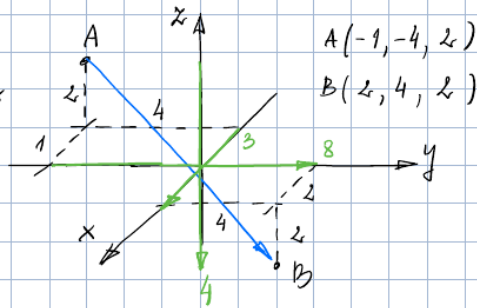


## RACHUNEK WEKTOROWY



sprowadzanie wektorów do współrzędnych

wektor geometryczna interpretacja



$$\overline{AB} = \begin{bmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \\ z_B - z_A \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 8 \\ -4 \end{bmatrix}$$

cztery wektory

$$\vec{a} = \begin{bmatrix} 1 \\ -3 \\ 0 \end{bmatrix} \quad \vec{b} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} \quad \vec{c} = \begin{bmatrix} 0 \\ -2 \\ 0 \end{bmatrix} \quad \vec{d} = \begin{bmatrix} -2 \\ -1 \\ -3 \end{bmatrix}$$

a) DODAWANIE

$$\vec{w} = \vec{a} + \vec{b} + \vec{c} + \vec{d} = \begin{bmatrix} a_x + b_x + c_x + d_x \\ a_y + b_y + c_y + d_y \\ a_z + b_z + c_z + d_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -4 \\ 0 \end{bmatrix}$$

b) ODEJMOWANIE

$$\vec{w} = \vec{a} - \vec{b} - \vec{c} = \begin{bmatrix} a_x - b_x - c_x \\ a_y - b_y - c_y \\ a_z - b_z - c_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -3 \\ -3 \end{bmatrix}$$

c) MNOŻENIE

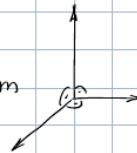
przez SKALAR  $\vec{w} = -5 \cdot \vec{a} = \begin{bmatrix} -5 \cdot a_x \\ -5 \cdot a_y \\ -5 \cdot a_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -10 \\ 15 \\ 0 \end{bmatrix}$

SKALARNE służy do OPISANIA PRACY

$$s = \vec{b} \cdot \vec{c} = \underbrace{b_x \cdot c_x + b_y \cdot c_y + b_z \cdot c_z}_c = -4$$

w dowolnym układzie

$$s = \vec{b} \cdot \vec{c} = |\vec{b}| \cdot |\vec{c}| \cdot \cos(\angle \vec{b}, \vec{c})$$



$$\vec{b} \perp \vec{c} \Rightarrow \vec{b} \cdot \vec{c} = 0$$

$$\cos(\angle \vec{b}, \vec{c}) = \frac{b_x c_x + b_y c_y + b_z c_z}{|\vec{b}| \cdot |\vec{c}|}$$

$$|\vec{b}| = \sqrt{b_x^2 + b_y^2 + b_z^2}$$

$$|\vec{c}| = \sqrt{c_x^2 + c_y^2 + c_z^2}$$

### MNOŻENIE WEKTOROWE

układ prawoskrętna

w układzie prostokątnym

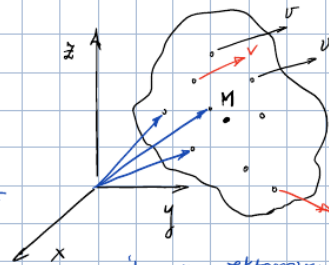
$$\vec{w} = \vec{b} \times \vec{d} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ b_x & b_y & b_z \\ d_x & d_y & d_z \end{vmatrix} = \vec{i} \begin{vmatrix} b_y & b_z \\ d_y & d_z \end{vmatrix} - \vec{j} \begin{vmatrix} b_x & b_z \\ d_x & d_z \end{vmatrix} + \vec{k} \begin{vmatrix} b_x & b_y \\ d_x & d_y \end{vmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} b_y d_z - b_z d_y \\ b_z d_x - b_x d_z \\ b_x d_y - b_y d_x \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -6 + 1 \\ -6 + 3 \\ -3 + 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -5 \\ -3 \\ 1 \end{bmatrix}$$

w UKŁADZIE DOWOLNYM

$$|\vec{w}| = |\vec{b}| \cdot |\vec{d}| \cdot \sin(\angle \vec{b}, \vec{d})$$

$$\sqrt{w_x^2 + w_y^2 + w_z^2} = 0 \quad \text{warunek równoległości } \vec{b} \text{ i } \vec{d}$$



peł  
nie jest tak kiedy  
była porusza się  
bardziej skomplikowanym  
mchem

iloczyn wektorowy sprowadza  
wektory do jednego punktu

### MNOŻENIE MIESZANE

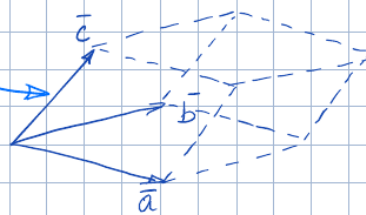
$(\vec{a} \cdot \vec{b}) \times \vec{c}$  dla tego najpierw wykonujemy  
mnożenie wektorowe  
s nie można  $s \times \vec{w}$

$$s = (\vec{a} \cdot \vec{b}) \cdot \vec{c} = \begin{vmatrix} a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \\ c_x & c_y & c_z \end{vmatrix} = a_x \begin{vmatrix} b_y & b_z \\ c_y & c_z \end{vmatrix} + a_y \begin{vmatrix} b_z & b_x \\ c_z & c_x \end{vmatrix} + a_z \begin{vmatrix} b_x & b_y \\ c_x & c_y \end{vmatrix}$$

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = \vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c})$$

taki sam zapis niezależnie  
od tego jaki jest zapis

objętość



### MNOŻENIE DWUNEKTOROWE

$$\vec{w} = \vec{a} \times \vec{b} \times \vec{c} = \vec{b} \cdot (\vec{a} \cdot \vec{c}) - \vec{c} \cdot (\vec{a} \cdot \vec{b})$$

ta postać jest równoważna

$$\begin{bmatrix} b_x \\ b_y \\ b_z \end{bmatrix} (a_x c_x + a_y c_y + a_z c_z) - \begin{bmatrix} c_x \\ c_y \\ c_z \end{bmatrix} (a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z)$$

Zadanie 1

$$\vec{a} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix} \quad \vec{b} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \quad \vec{c} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \quad \vec{d} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \quad \vec{e} = \begin{bmatrix} 2 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix} \quad \vec{f} = \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \\ -1 \end{bmatrix}$$

$$\vec{w} = \vec{a} + \vec{b} - \vec{e} \times \vec{c} + \vec{d} \times \vec{c} \cdot (\vec{e} \times \vec{c} + \vec{f}) = \begin{bmatrix} a_x + b_x \\ a_y + b_y \\ a_z + b_z \end{bmatrix} - \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ c_x & c_y & c_z \\ e_x & e_y & e_z \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ d_x & d_y & d_z \\ c_x & c_y & c_z \end{vmatrix} \cdot \left( \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ e_x & e_y & e_z \\ c_x & c_y & c_z \end{vmatrix} + \begin{bmatrix} f_x \\ f_y \\ f_z \end{bmatrix} \right)$$

Zadanie 2 SKALOWANIE

$$a = 5 \left[ \frac{\text{km}}{\text{s}} \right] \quad a = X \cdot \left[ \frac{\text{m}}{\text{h}} \right]$$

$$a = 5 \cdot \frac{1000 \text{ m}}{\frac{1}{3600} \text{ h}} = \overbrace{5 \cdot 1000 \cdot 3600}^{\uparrow} \cdot \left[ \frac{\text{m}}{\text{h}} \right]$$

$$a = 36 \left[ \frac{\sqrt{\text{kg}^{0,45}}}{\text{s}^4 \sqrt[3]{\text{N}} \cdot \text{KM}} \right] \quad a = X \cdot \left[ \frac{\sqrt{\text{g}^{0,45}}}{\text{h}^4 \cdot \sqrt[3]{\text{KG}} \cdot \text{N}} \right] \quad 1 \text{KM} = 735,5 \text{N}$$

$$a = 36 \cdot \left[ \frac{\sqrt{(1000 \text{g})^{0,45}}}{\left(\frac{1}{3600} \text{h}\right)^4 \sqrt[3]{\frac{1}{9,81} \text{KG}} \cdot 735,5 \text{N}} \right] = 36 \cdot \underbrace{\left[ \frac{\sqrt{1000^{0,45}}}{\left(\frac{1}{3600}\right)^4 \cdot \sqrt[3]{\frac{1}{9,81}} \cdot 735,5} \right]}_{\text{WSPÓŁCZYNNIK SKALUJĄCY}} \cdot \left[ \frac{\sqrt{\text{g}^{0,45}}}{\text{h}^4 \cdot \sqrt[3]{\text{KG}} \cdot \text{N}} \right]$$